

# NOVOS NEGÓCIOS EM TIC

## GUIA DE INSCRIÇÃO



## ▷ **Novos Negócios em TIC**

Segunda fase de inscrições liberada!  
A coordenação do programa NOVOS  
NEGÓCIOS EM TIC informa que entre os dias  
15/02 e 12/03/2022 estaremos recebendo  
**inscrições INDIVIDUAIS!**

Então não perca tempo! Inscreva-se agora  
mesmo para o curso **Negócios em iOS (nOS)**  
ou **Negócios em Android (nDroid)** e venha  
mudar o mundo com a gente!

▷ **O Programa terá**

**440**

**VAGAS**

**100% online**



**264**

**NEGÓCIOS EM iOS**  
**nOS**



**176**

**NEGÓCIOS EM ANDROID**  
**nDROID**

**Para alunos de quaisquer cursos  
técnicos ou superiores dos  
Institutos Federais do Brasil**

# PERFIS



## **HUSTLER** BUSINESS

Um membro que atua entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos de identidade visual do produto final (bem ou serviço). O perfil desejado é de participantes que busquem garantir que a solução proposta seja inovadora ou utilize os melhores padrões de design de soluções já existentes (maior qualidade, menor custo, maior facilidade de manutenção, etc.).

**RECOMENDADO PARA: QUALQUER CURSO**

Um membro que se enquadra nas atividades de desenvolvimento de parcerias, conhecimento do mercado e gerenciamento de recursos. O perfil desejado é de participantes que sejam atentos ao progresso feito no projeto, buscando trazer foco e gerenciar a equipe com relação ao tempo e às entregas a serem realizadas.

**RECOMENDADO PARA: QUALQUER CURSO**



## **HIPSTER** DESIGNER

No mínimo dois membros que descubram o “como fazer” das ideias, criando soluções executáveis do ponto de vista técnico. O perfil desejado é de participantes que possuam conhecimentos e habilidades técnicas: (1) em programação/desenvolvimento de sistemas; (2) em estrutura de dados.

**RECOMENDADO PARA: CURSOS DE T.I.**



## **HACKER** DESENVOLVEDOR

# INSCRIÇÕES INDIVIDUAIS



Você deve se candidatar para um dos perfis (hacker, hustler ou hipster). Os candidatos serão selecionados com base na sua nota do currículo e por meio de uma avaliação online de lógica.

- ▷ **NOTA DE CURRÍCULO**
- ▷ **AVALIAÇÃO ONLINE**

# AS EQUIPES



Cada equipe terá dois Hackers, um Hipster e um Hustler. Com essas diferentes aptidões criamos grupos multidisciplinares e focados na criação de novos produtos.

Nessa fase, as equipes serão formadas no início das aulas!

**Mesmo assim, a formação é única. Todos serão capacitados nas três áreas.**

# HORÁRIOS

Curso



Android

Horários	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
07h30 - 10h00	Turma 1	Turma 6	Turma 1	Turma 6	Turma 1 *	Turma 6 *
10h00 - 12h30	Turma 2	Turma 7	Turma 2	Turma 7	Turma 2 *	Turma 7 *

Curso



iOS

Horários	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
13h30 - 16h00	Turma 3	Turma 8	Turma 3	Turma 8	Turma 3 *	Turma 8 *
16h00 - 18h30	Turma 4	Turma 9	Turma 4	Turma 9	Turma 4 *	Turma 9 *
19h00 - 21h30	Turma 5	Turma 10	Turma 5	Turma 10	Turma 5 *	Turma 10 *

\*Open Lab do datacenter com Mac Mini

# INSCRIÇÕES

**1** Acesse o site

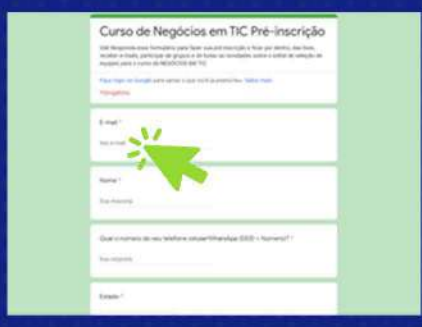


[www.negociostic.com](http://www.negociostic.com)

**2** clique no link do formulário



**3** Preencha o formulário



**4** Prepare os documentos para comprovação





# PONTUAÇÃO

## AUTODECLARAÇÃO CURRICULAR

Cada candidato deverá aplicar sua inscrição para um dos perfis disponíveis (Hacker, Hipster ou Hustler).

Assim, de forma inicial, você nos enviará uma autodeclaração curricular informando os pontos que tem potencial de ganhar. Essa pontuação envolve cursos realizados, códigos de programas desenvolvidos, estágios realizados, entre outros.

## HACKER

Currículo	Pontuação máxima do item	Pontuação máxima do hacker	Forma de comprovação	Observações	
Apenas um vídeo do código fonte de programa	6	16	Vídeo (no máximo 3 min) explicando o código fonte de um trabalho acadêmico ou pessoal na área de programação.	Será atribuída uma pontuação máxima de 16 pontos de acordo com a opção comprovada pelo candidato.	
Vídeo do código fonte + GitHub	10				
Vídeo + GitHub + código estruturado em camadas	14				
Vídeo + GitHub + código estruturado em camadas + API ou Interface gráfica	16				
Cursos em empreendedorismo com mais de 8 horas	6	34	Declaração ou certificado	Serão atribuídos 2 pontos por curso, até o máximo de 6 pontos.	
Cursos em design com mais de 8 horas	6		Declaração ou certificado	Serão atribuídos 2 pontos por curso, até o máximo de 6 pontos.	
Estágios (mínimo 3 meses) ou Bolsa acadêmica (Serão aceitas Bolsas de iniciação científica, monitoria, inovação tecnológica e demais bolsas acadêmicas).	10		Declaração ou certificado	Serão atribuídos 5 pontos por bolsa ou estágio, até o máximo de 10 pontos.	
Participação em feira de ciências, olimpíadas ou congressos	3		Declaração ou certificado	Será atribuído 1 ponto para cada participação, até o máximo de 3 pontos.	
Premiações ou reconhecimentos	9		Declaração ou certificado	Serão atribuídos 3 pontos para cada premiação, até o máximo de 9 pontos.	
			Pontuação máxima		
<b>TOTAL</b>			<b>50</b>		

# HUSTLER

Currículo	Pontuação máxima do item	Pontuação máxima do Hustler	Forma de comprovação	Observações			
Participação em Hackathons	3	16	Declarações de participação em Hackathons, print de comprovação de loja, produto ou serviço disponibilizado no mercado.	Serão concedidos até a pontuação máxima para cada categoria.			
Produto ou serviço disponibilizado na Web ou meio físico	5						
Loja online	8						
Cursos em empreendedorismo com mais de 8 horas	6	34	Declaração ou certificado	Serão atribuídos 2 pontos por curso, até o máximo de 6 pontos.			
Cursos em design com mais de 8 horas	6						
Estágios (mínimo 3 meses) ou Bolsa acadêmica (Serão aceitas Bolsas de iniciação científica, monitoria, inovação tecnológica e demais bolsas acadêmicas).	10						
Participação em feira de ciências, olimpíadas ou congressos	3						
Premiações ou reconhecimentos	9						
					Pontuação máxima		
TOTAL					50		

# HIPSTER

Currículo	Pontuação máxima do item	Pontuação máxima do Hipster	Forma de comprovação	Observações			
1 desenho	5	16	Envio de desenho manuscrito, arte de editoração eletrônica, ou tela de software com justificativas de "decisão de design".	Serão concedidos até a pontuação máxima para cada desenho.			
2 desenhos	10						
3 desenhos	16						
Cursos em empreendedorismo com mais de 8 horas	6	34	Declaração ou certificado	Serão atribuídos 2 pontos por curso, até o máximo de 6 pontos.			
Cursos em design com mais de 8 horas	6						
Estágios (mínimo 3 meses) ou Bolsa acadêmica (Serão aceitas Bolsas de iniciação científica, monitoria, inovação tecnológica e demais bolsas acadêmicas).	10						
Participação em feira de ciências, olimpíadas ou congressos	3						
Premiações ou reconhecimentos	9						
					Pontuação máxima		
TOTAL					50		

# **CRONOGRAMA**

## **Atividades**

## **Data**

Período de inscrição e realização do preenchimento do formulário online

**15/02 a**

**12/03/2022**

Avaliação online

**13/03/2022**

Divulgação do deferimento das inscrições e pontuação da avaliação online

**15/03/2022**

Recurso contra resultado da análise documental e pontuação do formulário online

**16/03/2022**

Resultado da análise dos recursos contra resultado da análise documental e pontuação do formulário online

**17/03/2022**

Envio da documentação comprobatória do currículo

**18/03 a**

**21/03/2022**

Resultado preliminar

**23/03/2022**

Recurso contra resultado preliminar

**24/03/2022**

Resultado da análise dos recursos contra o resultado preliminar

**25/03/2022**

Divulgação do Resultado Final

**28/03/2022**

Preenchimento de vagas remanescentes\*

**29/03 a**

**01/04/2022**

**Início das aulas**

**04/04/2022**

Previsão de término das aulas

**Dezembro/  
2022**

**\*O preenchimento das vagas remanescentes ocorrerá conforme o item 5.6 do presente Edital.**

# DÚVIDAS FREQUENTES

## ▶ Quem já se inscreveu por equipe precisa se inscrever novamente?

**Não! Quem já fez a inscrição por equipe não precisa. Esta fase é apenas para inscrições individuais (quem não conseguiu montar a equipe a tempo).**

## ▶ Qual o período das inscrições individuais?

**As inscrições individuais vão do dia 15 de Fevereiro à 12 de Março.**

## ▶ O curso é remoto?

**Sim! O curso será inteiramente online - Com interações ao vivo.**

## ▶ Quais os documentos necessários para a inscrição?

**- Comprovante de Matrícula no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia (PDF);  
- Histórico Escolar (PDF);**

**- Para inscrição individual como perfil Hacker: comprovante que cursou pelo menos uma das seguintes disciplinas:**

- ou Programação Orientada a Objeto;**
- ou Estrutura de Dados;**
- ou disciplinas similares (Exceto disciplinas de introdução à programação).**

## ▶ Preciso enviar as comprovações de currículo na hora da inscrição?

**Não, as comprovações da Autodeclaração curricular só precisarão ser enviadas entre os dias 18/03 a 21/03/2022.**

**INCREVA-SE AGORA!**

**ACESSE:**

**WWW.NEGOCIOSTIC.COM**

**NOVOS  
NEGÓCIOS  
EM TIC**

  
**INSTITUTO  
FEDERAL**  
Ceará

  
**MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO**  
*SETEC*